INSTITUTO SUPERIOR DE ENSEÑANZA TÉCNICA 194

PROGRAMACIÓN I

GUIA DE ARREGLOS VECTORES

ALUMNO: GERARDOH. ESPÓSITO

Ej. N°4

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#include <string.h>

//////EJERCICIO N°4///////////

int main()

{

float a[]={2.00, 4.75, 3.00, 0, 8.34, 2.45, -6.00, -3.78, 4.00};

float b[9], c[9];

float k, sumanegativos=0, prodpositivos=1;

int acumB=0, acumC=0, i;

/////////////PARTE 1/////////

printf("INGRESE UN VALOR PARA K\n\n");

fflush(stdin);

scanf("%f", &k);

for(i=0; i<9; i++){

if(a[i] !=k){

b[acumB] = a[i];

acumB++;

}

}

if(acumB==0){

printf("EL ARREGLO/VECTOR NO TIENE ELEMENTOS\n\n");

}

else{

printf("EL ARREGLO/VECTOR CON ELEMENTOS DISTINTOS DE K\n\n");

for(i=0;i<acumB; i++){

printf("[%.2f] -", b[i]);

}

}

printf("\t\t\n\n");

/////PARTE 2////////////////

acumB=0;

for(i=0;i<9; i++){

if(i % 2 ==0){ //SI ES PAR LA POSICION//

b[acumB] = a[i];

acumB++;

}

else{

c[acumC] = a[i];

acumC++;

}

}

printf("EL ARREGLO A\n\n");

for(i=0; i<9; i++){

printf("[%.2f] -", a[i]);

}

if(acumB ==0){

printf("EL ARREGLO/VECTOR B NO TIENE ELEMENTOS\n\n");

}

else{

printf("\t\tARREGLO/VECTOR B\n\n");

for(i=0; i<acumB; i++);{

printf("[%.2f] -", b[i]);

}

printf("\n\n");

}

if(acumC ==0){

printf("EL ARREGLO/VECTOR C NO TIENE ELEMENTOS\n\n");

}

else{

printf("ARREGLO/VECTOR C\n");

for(i=0; i<acumC; i++){

printf("[%.2f] -", c[i]);

}

printf("\n");

}

////////////TERCERA PARTE///////////////

for(i=0; i<9; i++){

if(a[i] < 0){

sumanegativos+=a[i];

}

else

if(a[i] > 0){

prodpositivos\*=a[i];

}

}

printf("LA SUMA DE LOS NEGATIVOS ES: %.2f\n", sumanegativos);

printf("EL PRODUCTO DE LOS POSITIVOS ES: %.2f\n\n", prodpositivos);

}